Hinweise:

* Schriftart Calibri, 12pt, 1.15facher Zeilenabstand, Blocksatz
* Ränder „Layout→Normal“
* Umfang: mind. 10 und max. 12 Seiten einschl. Titelblatt
* Die dunkelgrau gedruckten Hinweise (Stil „subtle emphasis“) sind zu entfernen.

Praktikum zum Modul  
Software Engineering

Sommersemester 2019

Ada Lovelace, 123456

Grace Hopper, 234567

Alan Turing, 345678

Konrad Zuse, 456789

# Kurzbeschreibung des Projekts

Kurze Beschreibung des Vorhabens: Um was handelt es sich (App? Gerät?), in welchem Kontext ist die Anwendung, was ist der Nutzen bzw. Sinn? Wie soll es realisiert werden? Umfang: max. halbe Seite.

# Anforderungsanalyse

## User Stories

Textuelle Beschreibung(en) wie der User die App bzw. das Produkt erlebt.

## Anforderungen

1. Das Programm muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten die Konfiguration über eine intuitive Benutzeroberfläche zu verändern.
2. Das Programm darf keine Daten verlieren, wenn es abrupt beendet wird.
3. Das Programm darf die Dateien nicht verändern, auch wenn während des Kopiervorgang ein Fehler auftritt.
4. Das Programm sollte dem Benutzer die Möglichkeit bieten, sowohl in einem bestimmten Zeitabstand, als auch manuell das Backup zu starten.
5. Das Programm sollte dem Benutzer die Möglichkeit bieten, das Backup zu komprimieren.
6. Das Programm sollte dem Benutzer die Möglichkeit bieten, eine andere Sprache einzustellen.

# Modellierung

## Use Cases (Diagramme und tabellarische Form)

Mind. 1 Use Case Diagramm, mind. 3 tabellarische Beschreibungen von Use Cases. Referenzieren Sie hier entsprechende Anforderungen.

## Klassendiagramme

Mind. 1 Klassendiagramm; externe Module nach Möglichkeit mit Schnittstellennotation („Lollipop“ bzw. Buchse/Stecker).

## Objektdiagramme

Mind. 1 Objektdiagramm für einen geeigneten Use Case; verzeichnen Sie auch externe Schnittstellen bzw. Module.

## Sequenzdiagramme

Mind. 1 Sequenzdiagramm für einen geeigneten Use Case.

## Zustandsdiagramme

Mind. 1 Zustandsdiagramm für eine Komponente, einen Use Case oder die gesamte Applikation.

# Implementierung

Beschreiben Sie die Rahmenbedingungen und begründen Sie kurz die Wahl der verwendeten Toolkits. Listen Sie die erfüllten sowie nicht erfüllten Anforderungen, und erläutern Sie, welchen individuellen Beitrag jedes Teammitglied geleistet hat.

## Erfüllte Anforderungen

## Nicht erfüllte Anforderungen

## User Interface

Zeigen Sie anhand von Fotos oder Screenshots, wie Ihr Prototyp die Eingangs beschriebenen User Stories nachbildet. Referenzieren Sie entsprechend die (nicht) erfüllten Anforderungen (max. 2 Seiten).

# Reflexion

Vergleichen Sie die frühe Planung in den ersten Wochen mit den dem Ergebnis am Ende.

* Entspricht das Ergebnis Ihrer ursprünglichen Vision?
* Was lief wie geplant, welche (überraschenden?) Änderungen haben sich ergeben?
* An welcher Stelle sind Sie nicht weitergekommen, wo haben Sie am meisten dazugelernt?
* Hat sich die geplante Arbeitsaufteilung bewährt?
* Was würden Sie für das nächste Projekt anders machen?